

山手線ビーコンを使ったアプリ「山手線黒猫誘拐事件」のリリースについて
列車の進行と共にストーリーが進行する新しいゲーム体験



株式会社QOLP（東京都新宿区 代表 草水美子）は、このたび、山手線ビーコンを使ったトレインストーリーゲームアプリ「山手線黒猫誘拐事件」をリリースいたしました。

iPhone 版は、9月1日時点で Apple ストアからダウンロードが可能となっており、Android 版は、9月15日より、Google Play ストアからダウンロード可能となる予定です。いずれも、無料アプリです。

本アプリは、東日本旅客鉄道株式会社（以下、JR 東日本）、株式会社 NTT ドコモの主催による「山手線ビーコンを使ったアイデア・アプリコンテスト アプリ部門（2017年2月20日に最終選考）※1」において最優秀賞を受賞し、主催者によるプロモーション支援を受けてリリースするもので、2018年2月までのテストマーケティング期間を経て、2018年3月以降に本格事業化の予定です。

※1 山手線ビーコンを使ったアイデア・アプリコンテスト アプリ部門

当該コンテストは、主催両社のオープンイノベーションの取り組みの一環として、列車など「移動」に関わる時間の質的向上を実現し、山手線全車両に搭載されている音波ビーコンから出力される人には聞こえない非可聴音をスマートフォンで検知する位置情報検知サービス「Air Stamp」を利用したアプリのコンテストとして開催されました。最終選考のレポートは、下記をご参照ください。

http://www.airstamp.jp/contest/final_report/index.html

「山手線黒猫誘拐事件」は、山手線に乗車すると次々に謎を含んだシーンが現れ、ユーザーの選択によってインタラクティブにストーリーが進行する、トレインストーリーゲーム※2です。山手線ビーコンで列車位置情報を取得することで、列車の移動とともにゲームが進行するという全く

新しいゲーム体験（特許出願中 出願番号 2017-110631）を提供します。沿線情報の表示や、山手線に関するクイズが織り込まれており、ゲームを楽しみながら、山手線を単なる移動手段ではなく周辺を含む1つの世界として楽しめるように設計されています。

※2 「山手線黒猫誘拐事件」 ゲームストーリー紹介

ゲームの主人公であるあなたは、探偵。

相棒の黒猫ミーが1週間ほど前から行方不明で心配しているところに、謎のメッセージが届く。「ミーに会いたければ山手線に乗りなさい。」

そして山手線に乗車すると、列車の進行によって、山手線を舞台にした少し不思議な物語が次々に展開していく。

山手線に住む謎の従者たちが出す謎を解き、山手線で出会う乗客や妖精たちとのやり取りを選択しながら、神秘の秘宝を集めると、ミーを救出することができるはず。

・・・こうして、ちょっと不思議な物語と、すでに高い評価をいただいているゲームアプリ「Paradise Lost シリーズ」でおなじみの独特の世界観のイラストが、山手線と一体になって展開されます。

駅にちなんだエピソードも用意されていますが、山手線のどの駅で乗って、どの駅で降りてもゲームは進行しますので、それぞれの山手線の利用の仕方に合わせて、ゲームを進めてください。

列車の進行と共に、沿線情報が表示されたり、沿線にちなんだトリビアを繰り出すクイズ爺さんに出会ったりもしますので、いつの間にか山手線にもすっかり詳しくなってしまうかもしれません。

さあ、あなたは、無事ミーと再会することができるでしょうか？

本アプリの技術的、事業展開モデル的な特徴としては、列車位置情報を活用して、エピソードのブリッジにあたる画面に、「現在どの駅間を走行しているか、どの駅に停車しているか」をスムーズに表示しながら、それに合わせた沿線情報、あるいは広告の表示を可能としていることが、あげられます。

このことにより、ユーザーの位置情報に沿った広告等の表示をゲーム体験に可能な限り自然な形で織り込み、ゲームの楽しさととの両面から、ユーザーの列車移動体験に価値を付加することができます。

また、車両を1つのステージとして捉えていることから、車内に設置されているデジタルサイネージコンテンツとの連携なども可能です。

今後の展開としては、英語化、同シリーズの続編や別キャラクターによる姉妹編の制作などを企画中です。アプリ内には、列車位置やストーリー展開にもとづいたクーポン発行を含むタイアップ機能が用意されており、タイアップ企画についても検討中です。

お問合せ先

〒161-0033 東京都新宿区下落合3-16-14 アドニス目白2F 株式会社QOLP

サイト <http://www.qolp.jp/>（お問い合わせフォーム） 担当携帯 090-3962-1050

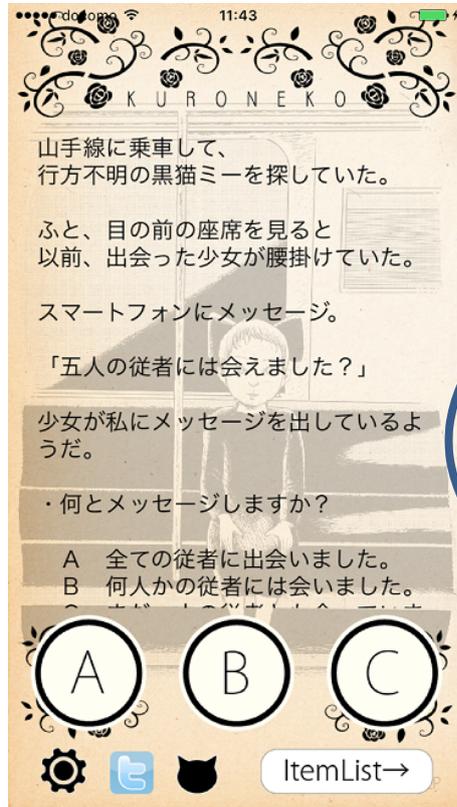
【トップ画面】

ゲームのスタート（および再開）画面。



【エピソード画面】

山手線の進捗と共に、次々に展開するエピソード画面。山手線に関連するクイズ画面の場合もある。



【ブリッジ画面】

1つのエピソードが終わると、次のエピソードまでをつなぐ画面になる。画面上部に沿線情報や沿線等広告の表示が可能。



池袋から目白へ向かっている。アニメーション

